

BADGIE VS PLAYERMAKER: ESTUDO COMPARATIVO

Playermaker e Badgie, eixo a eixo: o que cada um publica, com a fonte de cada dado, e para quem é cada ferramenta.

Atualizado a 1 de outubro de 2026

METODOLOGIA

Comparação funcional baseada em informação pública de cada empresa a 1 de outubro de 2026 e em funcionalidades do Badgie em produção. «Não publicado» significa que a empresa não o descreve nas suas páginas, não que não exista. Se algo mudou, escreve-nos para hello@badgie.com e corrigimos.

RESUMO EM 30 SEGUNDOS

O Playermaker é um sensor que mede toques, passes, velocidade e distância de cada jogador de futebol. O Badgie não fabrica hardware: é a plataforma de gestão e progressão da academia. Coincidem na motivação (desafios e rankings face a insígnias) e nas métricas por jogador, mas resolvem problemas distintos.

	PLAYERMAKER	BADGIE
PARA QUEM	Sensor de pé para futebol: jogador individual a partir dos 8 anos e clubes e federações de elite.	Escolas, academias, clubes e federações de qualquer desporto, sobretudo de formação, em Espanha, na Europa e na América Latina.
PREÇO	Dispositivo de 199 a 229 USD por jogador; preço para clubes não publicado.	Preço público ao mês consoante o número de alunos: Starter 99 € · Pro 249 € · Business 399 € · Network 799 €. No plano anual, menos 25 %; acima de 1.000 alunos, por medida.
IDIOMAS	App em 6 idiomas.	6 idiomas: espanhol, inglês, catalão, italiano, francês e português.

COMPARAÇÃO EIXO A EIXO

Cada célula indica o estado, uma nota breve e a sua fonte. No Badgie, as funcionalidades em produção que o comprovam.

EIXO	PLAYERMAKER	BADGIE
DESENVOLVIMENTO DO JOGADOR (IDP)	PARCIAL Objetivos semanais personalizados segundo as suas ações ótimas; não há plano de desenvolvimento do clube. Fonte: playermaker.com · consultado a 1 out. 2026	PARCIAL Atributos de 1 a 99 com radar e histórico, processo individual, trajetória multitemporada, percursos por níveis, melhores marcas, cintos e progressão de esqui. Não há objetivos individuais (IDP) com barra de progresso por jogador. Funcionalidades: Atributos ao estilo FIFA · Processo do jogador · Percurso ao longo das épocas · Percurso por níveis · Exercícios com melhor marca · Cintos e graduações · Progressão em esqui e snowboard
AVALIAÇÕES	PARCIAL Seis competências técnico-físicas e 25 métricas, comparadas com jogadores de academia e profissionais. Fonte: playermaker.com · consultado a 1 out. 2026	SIM Relatórios desportivos com modelos próprios que a família recebe, matriz da equipa, avaliação em papel digitalizada, comentários redigidos com IA, relatório da aula experimental e diário do jogador. Funcionalidades: Relatórios desportivos · Matriz de avaliações · Avaliar à caneta e digitalizar · Comentários redigidos com IA · Relatório da aula experimental · Comportamento por sessão · Diário de treino
VÍDEO	NÃO PUBLICADO Sem funcionalidades de vídeo publicadas. Fonte: playermaker.com · consultado a 1 out. 2026	SIM Videoanálise na app (desenho, ângulos e nota de voz) para qualquer desporto, carregamento a partir do telemóvel, cursos de vídeo e biblioteca de exercícios. Videoanálise web apenas para golfe; sem integração com câmaras Veo ou Hudl nem etiquetagem sobre o vídeo do jogo. Funcionalidades: Videoanálise na app · Envio de fotos e vídeos · Notas do treinador com vídeo · Biblioteca de exercícios com vídeo · Cursos em vídeo · Videoanálise em ecrã inteiro · Análise do swing com IA
DADOS DE RENDIMENTO	SIM Sensores de 6 eixos: toques, passes, remates, velocidade, sprints e distância; painel para o treinador. Não usa GPS. Fonte: playermaker.com · consultado a 1 out. 2026	PARCIAL Estatísticas por jogador no futebol; TrackMan, Strokes Gained e handicap no golfe; Strava e Garmin; intensidade da sessão e risco de abandono. Sem GPS nem wearables de equipa do tipo Catapult. Funcionalidades: Estatísticas por jogador · TrackMan · Strokes Gained · Handicap RFEG diário · Strava e Garmin · Intensidade e tempos de sessão · Risco de abandono
GESTÃO DA ACADEMIA	NÃO PUBLICADO Sem inscrições, calendário nem assiduidade publicados. Fonte: playermaker.com · consultado a 1 out. 2026	SIM Equipas e staff, planeador de sessões, calendário e assiduidade a partir da app, ficha de alunos com Smart Tags, captação com aulas experimentais e controlo horário do pessoal. Funcionalidades: Equipas e equipa técnica · Planeador de sessões · Calendário e assiduidade · Ficha de alunos e Smart Tags · Angariação e aulas experimentais · Registo de horas

EIXO	PLAYERMAKER	BADGIE
FINANÇAS E COBRANÇAS	NÃO PUBLICADO Apenas venda do dispositivo; sem cobranças para o clube. Fonte: playermaker.com · consultado a 1 out. 2026	SIM Quotas recorrentes com a conta Stripe do clube, remessas SEPA, faturas VeriFactu, loja, reservas de campos, aluguer de material e liquidação a treinadores. Funcionalidades: Mensalidades e cobranças com Stripe · Débitos diretos SEPA · Faturação VeriFactu · Loja online · Reservas de campos · Atribuição de aulas a treinadores · Aluguer de material
COMUNICAÇÃO COM AS FAMÍLIAS	NÃO PUBLICADO Permite partilhar dados com treinadores e colegas; sem mensagens com as famílias. Fonte: playermaker.com · consultado a 1 out. 2026	SIM App para famílias, WhatsApp e email em massa com modelos, chat do clube e avisos de convocatória. Funcionalidades: App das famílias · WhatsApp e email · Chat do clube · Avisos de convocatória
MOTIVAÇÃO E GAMIFICAÇÃO	SIM Ranking global, desafios semanais e cartão para partilhar conquistas. Fonte: playermaker.com · consultado a 1 out. 2026	SIM Insígnias digitais com raridade, coleções com matriz de progresso, caderneta de cromos da formação e cromo para partilhar. Funcionalidades: Insígnias digitais · Coleções · Caderneta de cromos da formação · Cromo para partilhar
INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL	PARCIAL IA que classifica cada passo e toque e dá recomendações personalizadas; sem assistente nem agentes. Fonte: playermaker.com · consultado a 1 out. 2026	SIM Badgie Agéntico, com mais de 270 ferramentas, propõe e executa com a tua aprovação; equipa de agentes, papel para digital com IA, resumos de vídeo, Content Studio e análise de swing. Funcionalidades: Badgie Agéntico · Equipa de agentes de IA · Do papel ao digital com IA · Comentários redigidos com IA · Resumo de vídeo com IA · Content Studio · Análise do swing com IA
COMPETIÇÃO, FICHAS DE JOGO E CONVOCATÓRIAS	NÃO PUBLICADO Sem menção. Fonte: playermaker.com · consultado a 1 out. 2026	SIM Convocatórias, jogo em direto, plano de jogo, ficha de jogo em papel lida por IA, sincronização com federações de futebol espanholas, relatório em PDF, torneios e classificação. Funcionalidades: Convocatórias · Jogo em direto · Plano de jogo e onze inicial · Ficha de jogo em papel lida por IA · Sincronização com federações · Relatório de jogo em PDF · Torneios e ligas · Classificação e série
MULTIDESPORTO	NÃO PUBLICADO Produto apenas de futebol. Fonte: playermaker.com · consultado a 1 out. 2026	SIM Base comum para qualquer desporto e módulos próprios: cintos (artes marciais), esqui, golfe com TrackMan, ranking de ténis, reservas de campo e aluguer de material. Funcionalidades: Cintos e graduações · Progressão em esqui e snowboard · TrackMan · Ranking federativo de ténis · Reservas de campos · Aluguer de material
IDIOMAS	SIM 6 idiomas na app. Fonte: apps.apple.com · consultado a 1 out. 2026	SIM Plataforma e apps em 6 idiomas: espanhol, inglês, catalão, italiano, francês e português. Funcionalidades: Seis idiomas

EIXO	PLAYERMAKER	BADGIE
APPS NATIVAS	SIM App Playermaker 2.0. Fonte: apps.apple.com · consultado a 1 out. 2026	SIM App Badgie para treinadores, jogadores e famílias (iOS e Android), app com a marca do clube, Badgie Golf com Apple Watch, Badgie Ski e Badgie Agents. Funcionalidades: App Badgie · App com a marca do clube · App Badgie Golf com Apple Watch · App Badgie Ski · App Badgie Agents
PLATAFORMA ABERTA (MCP, CLI, INTEGRAÇÕES)	NÃO PUBLICADO Sem servidor MCP, CLI nem integrações publicadas. Fonte: playermaker.com · consultado a 1 out. 2026	SIM Servidor MCP para ligar Claude, ChatGPT ou Cursor, CLI, integrações (Stripe, WhatsApp, TrackMan, Strava, federações...) e site do clube. Não há API REST pública com chaves. Funcionalidades: Servidor MCP · Badgie CLI · Integrações · Site do clube

ONDE PLAYERMAKER É MAIS FORTE

- Dados técnicos medidos por sensor: toques, passes, remates e sprints.
- Desafios e ranking global para o jogador.
- Produto para o jogador individual, sem depender do clube.

ONDE O BADGIE É MAIS FORTE

- Gestão da academia, cobranças e comunicação com as famílias.
- Relatórios, insígnias e videoanálise do treino.
- IA operacional sobre os dados do clube.
- Qualquer desporto, sem hardware.

O QUE O BADGIE NÃO TEM HOJE

- Sem objetivos individuais (IDP) por jogador com barra de progresso.
- Sem integração com câmaras Veo ou Hudl nem etiquetagem de eventos sobre o vídeo do jogo.
- Sem GPS nem wearables de equipa do tipo Catapult ou STATSports.
- A videoanálise web é apenas para golfe; na app serve para todos os desportos.

PARA QUEM É CADA UM

Playermaker: Jogadores de futebol e clubes que querem medir a técnica e a carga com um sensor.

Badgie: Academias e clubes que precisam da plataforma de gestão e de progressão do dia a dia.

Contacto: hello@badgie.com · www.badgie.com